**Desafio**

A corrida de tartarugas é um esporte que cresceu muito nos últimos anos, fazendo com que vários competidores se dediquem a capturar tartarugas rápidas, e treina-las para faturar milhões em corridas pelo mundo. Porém a tarefa de capturar tartarugas não é uma tarefa muito fácil, pois quase todos esses répteis são bem lentos. Cada tartaruga é classificada em um nível dependendo de sua velocidade:

Nível 1: Se a velocidade é menor que 10 cm/h .  
Nível 2: Se a velocidade é maior ou igual a 10 cm/h e menor que 20 cm/h .  
Nível 3: Se a velocidade é maior ou igual a 20 cm/h .  
  
Sua tarefa é identificar qual o nível de velocidade da tartaruga mais veloz de um grupo.

**Entrada**

A entrada consiste de múltiplos casos de teste, e cada um consiste em duas linhas: A primeira linha contém um inteiro **L** (1 ≤ **L** ≤ 500) representando o número de tartarugas do grupo, e a segunda linha contém **L** inteiros **Vi**(1 ≤ **Vi** ≤ 50) representando as velocidades de cada tartaruga do grupo.

**Saída**

Para cada caso de teste, imprima uma única linha indicando o nível de velocidade da tartaruga mais veloz do grupo.

| Exemplo de Entrada | Exemplo de Saída |
| --- | --- |
| 10 10 10 10 10 15 18 20 15 11 10 10 1 5 2 9 5 5 8 4 4 3 10 19 9 1 4 5 8 6 11 9 7 | 3 1 2 |

Código

import java.io.IOException;

import java.util.Scanner;

public class Desafio {

public static void main(String[] args) throws IOException {

Scanner leitor = new Scanner(System.in);

int L, nivel, velocidade;

while (leitor.hasNext()) {

L = leitor.nextInt();

nivel = 0;

for (int i = 0; i < L; i++) {

velocidade = leitor.nextInt();

if (velocidade < 10 && nivel <= 1) nivel = 1;

else if (velocidade >= 20 && nivel <= 3) nivel = 3;

else if (nivel < 2) nivel = 2;

}

System.out.println(nivel);

}

}

}